

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gilles de Rais**

Joueur : **Vetea**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Occultiste**

Description : **Ancien chevalier fasciné par l'occulte**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

Laid

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Paranormal **6**

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 7/2 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

un exemplaire du necronomicon

un exemplaire de la bible satanique

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Gilles participa à une guerre sainte du côté de l'état de Gwidre, mais rentra ruiné, sans compensation pour ses loyaux services. Afin de tenter de récupérer la fortune de sa famille, il s'intéressa à l'alchimie, puis à l'occulte. Il a pour habitude de sacrifier des enfants pour à peu près toutes les déités démoniaques qu'il puisse trouver. Finalement totalement ruiné, il décide d'abandonner son manoir et d'explorer le monde à la recherche de secrets occultes interdits.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il tomba amoureux d'une jeune fille à la tête de la guerre sainte, l'admirant pour sa pureté.

Celle-ci fût cependant brûlée vive dès son retour de la guerre par l'Eglise Unique, ce qui le poussa à rejeter les enseignements de sa religion, et s'intéresser à l'occulte.

