

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gérard Albert

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : paysan de la forêt des soupirs

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 8

⊗ Offensive  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 8

⊗ Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8

⊗ Rapide  
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## ⊗ Équipement

un sac de patates

un âne (optionnel si trop pété)

## ⊗ Trésor

0 ⊗ Braise

0 ⊗ Azur

0 ⊗ Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ⊗ Miracles majeurs :

## ⊗ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Gérard est un paysan qui vit en autarcie, et a une petite ferme à l'entrée de la forêt des soupirs, une forêt où des événements mystérieux arrivent relativement souvent. Il a appris grâce à son père et en observant son environnement à se protéger de l'occulte, et même parfois à l'utiliser. Aussi, pour se protéger, il a appris à utiliser la forge. Il voyage une fois par mois jusqu'à la ville la plus proche, où de nombreuses rumeurs circulent sur lui et sa "sorcellerie".

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

*Défaut : Inconstant*

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---