

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gérard Albert

Joueur :

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : paysan de la forêt des soupirs

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

un sac de patates

un âne (optionnel si trop pété)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Gérard est un paysan qui vit en autarcie, et a une petite ferme à l'entrée de la forêt des soupirs, une forêt où des événements mystérieux arrivent relativement souvent. Il a appris grâce à son père et en observant son environnement à se protéger de l'occulte, et même parfois à l'utiliser. Aussi, pour se protéger, il a appris à utiliser la forge. Il voyage une fois par mois jusqu'à la ville la plus proche, où de nombreuses rumeurs circulent sur lui et sa "sorcellerie".



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mysticisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

