

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gérard Albert**

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 25 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Paysan**

Description : paysan de la forêt des soupirs

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Glaive continental dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement


un sac de patates

un âne (optionnel si trop pété)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Gérard est un paysan qui vit en autarcie, et a une petite ferme à l'entrée de la forêt des soupirs, une forêt où des évènements mystérieux arrivent relativement souvent. Il a appris grâce à son père et en observant son environnement à se protéger de l'occulte, et même parfois à l'utiliser. Aussi, pour se protéger, il a appris à utiliser la forge. Il voyage une fois par mois jusqu'à la ville la plus proche, où de nombreuses rumeurs circulent sur lui et sa "sorcellerie".

Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

