Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Asgeir Bjarni
Joueur : Vetea
Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Magientiste
Description : sapeur-ingénieur

Voies

Combativité : 3
Empathie : 2
Créativité : 4
Raison : 5
Idéal : 1

Avantages

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●●● + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
●●●●● + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Raffinage de Flux 6
Disc :
Disc :

Perception
O O O O O + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● O O O O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
●●●●● + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Ingénierie 6
Disc :
Disc :

Discrétion
●●● O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● O O O O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●●●● + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
O O O O O + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 4/8 Def : 12 Rap : 5

Offensive
Att : 6/10 Def : 10 Rap : 5

Défensive
Att : 2/6 Def : 14 Rap : 5

Rapide
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Équipement

5 sacs de poudre à canon

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

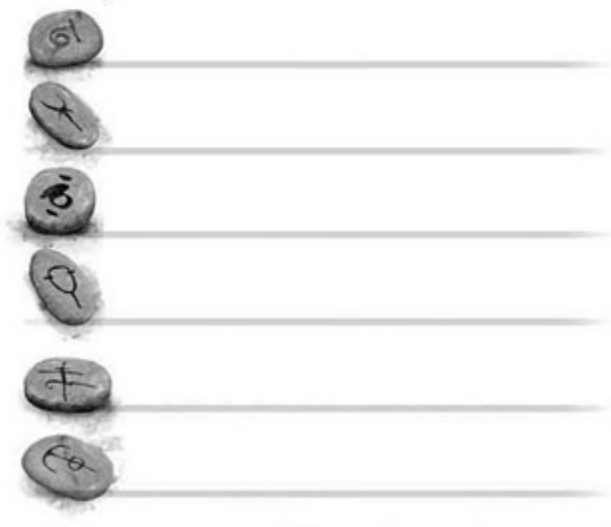
OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

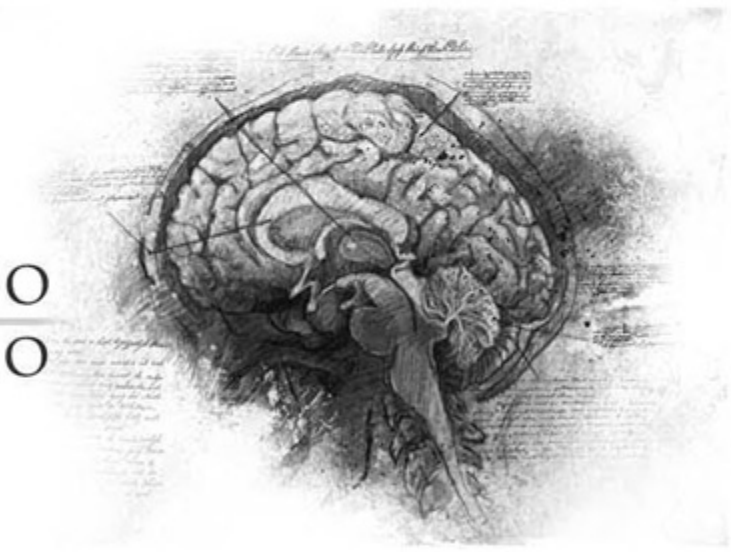
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain
Classe sociale : Artisan
Revers : Violence

Asgeir s'engage dans l'armée avec des qualités de l'industrie naissante de la chimie, et devient spécialiste des explosifs dans une unité de sapeur nouvellement formée, au service du royaume de Taol-Kaer. Il sert pendant la guerre à détruire les murs d'enceinte afin de permettre aux troupes d'entrer dans les forteresses. Son problème d'alcoolisme le fait virer de l'armée, et il décide de rejoindre le groupe.

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Paranoïa
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions
Défaut : Froid

Travers

Passion : 3
Subversion : 4
Émotivité : 2
Doute : 5
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a vu exploser devant lui deux de ses amis à cause d'une mauvaise préparation de leurs explosifs, ce qui l'a laissé traumatisé, et l'a fait tomber dans un alcoolisme sévère.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org