

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Asgeir Bjarni**

Joueur : **Vetea**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **sapeur-ingénieur**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Raffinage de Flux **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Ingénierie **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/8 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/6 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

5 sacs de poudre à canon

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Asgeir s'engage dans l'armée avec des qualités de l'industrie naissante de la chimie, et devient spécialiste des explosifs dans une unité de sapeur nouvellement formée, au service du royaume de Taol-Kaer. Il sert pendant la guerre à détruire les murs d'enceinte afin de permettre aux troupes d'entrer dans les forteresses. Son problème d'alcoolisme le fait virer de l'armée, et il décide de rejoindre le groupe.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a vu exploser devant lui deux de ses amis à cause d'une mauvaise préparation de leurs explosifs, ce qui l'a laissé traumatisé, et l'a fait tomber dans un alcoolisme sévère.

