

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : *xcvb*

Joueur : *xcv*

Sexe : *H* Âge : *22* Peuple : *Tri-Kazel*

Métier : *Combattant*

Description :

### Voies

Combativité : *5*

Empathie : *2*

Créativité : *4*

Raison : *3*

Idéal : *1*

### Avantages

Fort

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Malchanceux *x2*

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : *8*

Survie : *4*

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches *6*

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

cxvb

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : cxvb

