

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : fgsqdfg

Joueur : fdsq

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : qsdq

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Bonne vue

Fort

Lettre

### Désavantages

Faible

Myope

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○○+ (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○○+ (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 Arme d'hast dom : 3  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/2 Def : 10 Rap : 3  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 8 Rap : 3  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 12 Rap : 3  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/2 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)  
 Cuirasse en roseau (2)  
 Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

gsf



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible



## Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : gsfdg

