

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mercenaires de Naggu(...)

Joueur : François

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tarish

Métier : Combattant

Description : Mercenaires compétents louant leurs services auprès du plus offrant.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Dépendance

Obtus

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 7

⊗ Offensive  
Att : 14/14 Def : 7 Rap : 7

⊗ Défensive  
Att : 8/8 Def : 13 Rap : 7

⊗ Rapide  
Att : 11/11 Def : 7 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Archerie

Cavalerie

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Pauvreté

Les Mercenaires aux ordres de Nagguérand forment une bande d'une douzaine de combattants et voleurs extrêmement efficaces.

Experts en tactiques de harcèlements et d'infiltrations, ils se révèlent de redoutables adversaires pour les duelistes.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants :