

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Émera Verron

Joueur: Guilhem

Sexe: F Âge: 16 Peuple: Continent

Métier: Occultiste

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Chanceuse

### Désavantages

Esprit faible

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Ésotérisme 6

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Artefact magentiste (montre)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Immorale

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---



---