

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Émera Verron**

Joueur: **Guilhem**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Continent**

Métier: **Occultiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**  
 Empathie: **2**  
 Créativité: **2**  
 Raison: **5**  
 Idéal: **1**

### Avantages

Chanceuse

### Désavantages

Esprit faible

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur: **10**  
 Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Perception

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Science

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc: Réparation d'artefacts **6**  
 Disc:  
 Disc:

#### Discretion

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc: Ésotérisme **6**  
 Disc:  
 Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Artefact magentiste (montre)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Immorale

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

