

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Géraldine**

Joueur : **Vetea**

Sexe : **F** Âge : **35** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **vieille chasseuse gitane**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Mal entendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/11 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 13/14 Def : 6 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 10/11 Def : 6 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 13 / 13

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Maladie - Solitude

Arrivée dans sa jeunesse sur les terres d'Esteren avec sa famille, Géraldine a rapidement développée des talents pour la chasse, grâce auxquels elle a pu devenir assez indépendante dans sa troupe. Toute sa (longue) vie, elle a participé à beaucoup de rixes, et voyagé avec beaucoup de bandes différentes.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillarde*

Défaut : Butée

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Elle a connu l'amour dans une grande ville avec un fils de noble, mais le seigneur s'est opposé à leur relation, et depuis, elle est aigrie et solitaire. Elle a survécu à la peste causée par un moine hérétique, mais en est restée affaiblie (légèrement).

