

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Sana Blackmore

Joueur : Laurianne

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Esprit solide x2

Lettree

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●OO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/1 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 3/-1 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 5/1 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Pauvreté

Les dettes familiales l'ont poussée à quitter sa région d'origine. Elle a pris la route, comptant sur sa connaissance de l'esprit humain pour aider les populations locales, attirer leur sympathie et éviter d'avoir recours aux armes. De mauvaises rencontres au début de son voyage l'ont rendue extrêmement méfiante.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Ses frères ont dilapidé la fortune de leurs parents décédés, et sali le nom des Blackmore.

