

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Orrin

Joueur : Daria

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Fine, taille moyenne, peau et cheveux sombres, enjouée

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Leste

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 12/10 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 8/6 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 10/8 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Attaque sournoise



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

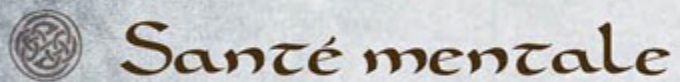






Classe sociale : Paysan

Vient d'un tout petit village de la région de Ard-Amrach. Après avoir perdu ses parents, part habiter chez sa tante herboriste où elle apprend son métier. A 20 ans, celle-ci lui conseille fortement de voyager pour se faire sa propre expérience et ne pas passer sa vie au même endroit. C'est ainsi qu'elle s'installe à Dearg en tant que herboriste



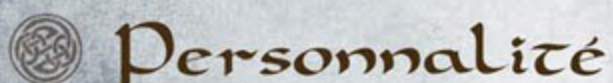
TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Distraite



Passion: 5

Subversion: 4

Émotivité: 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Faits marquants :