

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Orrin**

Joueur: **Daria**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: **Fine, taille moyenne, peau et cheveux sombres, enjouée**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Ennemi**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Botanique **6**

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/8 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 12/10 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 8/6 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 10/8 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :



## Exaltation




Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Vient d'un tout petit village de la région de Ard-Amrach. Après avoir perdu ses parents, part habiter chez sa tante herboriste où elle apprend son métier. A 20 ans, celle-ci lui conseille fortement de voyager pour se faire sa propre expérience et ne pas passer sa vie au même endroit. C'est ainsi qu'elle s'installe à Dearg en tant que herboriste

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Distraite

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

