

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Nilhs

Joueur : ONI 1

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Ideal : 1

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## Équipement

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 9 / 9

### Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

### Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Chance

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Peureux**

## 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

