



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 13/12 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 11/10 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :









Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

D'une famille noble, avenir tout tracé pour étudier la magience.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Outrecuidance

Travers


Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Sa famille a succombé à ses blessures suite à une attaque de fanatiques, d'où les études de médecine commencées pour parer sa culpabilité de n'avoir pu agir. Une déception amoureuse la rend paranoïaque et lui empêche de démarrer une vraie relation saine.

