

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Benediq**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 24 Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : Dégoutée de la vie

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Forte x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/12 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 11/10 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exaltation



Score : 6 / 6

## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

D'une famille noble, avenir tout tracé pour étudier la magie.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Outrecuidante

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Sa famille a succombé à ses blessures suite à une attaque de fanatiques, d'où les études de médecine commencées pour parer sa culpabilité de n'avoir pu agir. Une déception amoureuse la rend paranoïaque et lui empêche de démarrer une vraie relation saine.

