

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Zekk le Caucheur

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : En proie à la justice mais détaché des groupes

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Endurant

Intuitif

Leste

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/6 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 5/8 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 1/4 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 3/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# Équipement

Ereldia, arc de combat enchanté peret(...)

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

---

---

---

# Arts de combat

---

---

---

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# Miracles majeurs :

---

---

---

# Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Violence

Zekk est né sur le continent, chassé du Duché à l'âge de 14 ans, il s'enfuit vers l'île au Caïrnes là où il rencontrera Sérénity, une jeune villageoise dont il est épris. Ils se maria mais une troupe continentale envoyé par son père quelques années après, il était alors âgé de 23 ans, décida de raser le village de Zekk, tuant les hommes, les enfants et les vieillards afin de capturer les femmes et de les vendre comme esclaves. Le jeune homme réussit à survivre à la razzia et se mit en tête de poursuivre les ravisseurs pour récupérer sa femme. C'est dans les bois qu'une vieille prêtresse lui offrit Erelidia, l'arc Sanguinaire, animé par sa rage il s'enfuit, volant, tuant ou tuant tous ceux qui s'opposait à lui, il arriva enfin devant la résidence de son père qu'il assassina froidement d'une flèche en pleine tête, sa(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Froid**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : Survivant unique de son village. Traversé jusqu'au continent en volant un bateau militaire continental. Assassina de sa famille bourgeoise, proche du Duc. Réussir tout cela, seul.

