

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Benediq**

Joueur : **Noémie**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Damathair**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Cavalerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Formation militaire basique, instruction à la magie basique, puis installation dans un village assez rapidement pour aider à l'éducation.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○    Équilibre    Symptôme    Syndrome    Folie    ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Outrecuidance

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : Fuite de son village d'origine, retour car prise de remord, mais par la suite attaqué par des fanatiques, s'est définitivement installée dans un autre village. Cherche la rédemption et l'amour des habitants de son village à travers l'exercice de sa fonction

