

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Domini**

Joueur : **Dominik**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:








Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
