

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Dicpher**

Joueur: theo

Sexe: H Âge: 20 Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 2

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Beau

Bonne vue

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chant 6

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Arbalète dom: 2

Bâton dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 2/2 Def: 12 Rap: 4

⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 9 Rap: 4

⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 15 Rap: 4

⊕ Rapide  
Att: 2/2 Def: 9 Rap: 7

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Dicpher est née dans la forêt des murmures, doté d'une créativité incroyable il vas vite devenir de plus en plus haut de la société a en même devenir barde !, mais ce surplus de popularité vas le nuire petit a petit Alcoolique puis il vas se droguer mais il arrete et il vas avoir des cequel

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : menteur

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Ces parent ce sont fais enlever est si il peut quitter l'équipe pour retrouver ces parent il le feras sans hésiter (a part si il a pris d'amitiés forte sont amis)

