

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Eirikr**

Joueur: **Eric**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Ideal: **1**

### Avantages

Charismatique

Intuitif

Vif d'esprit

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Réparation d'artefacts 7

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc: Sigil Rann 10

Disc: Méditation 6

Langue ancienne 6

Savoirs demorthen 6

Spiritualité 6

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Charme 6

Disc: Persuasion 6

Disc: Diplomatie 6

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

- 0 Braise
- 100 Azur
- 0 Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

### Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

### Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

**Défaut : Émotif**

# Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 730

Faits marquants :

