

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gorand**

Joueur : **Prétiré**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : Un chevalier reizhite, marqué par son expérience à la frontière mais toujours emprunt de dro

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Haches 6

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Francisque dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 13/12 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 11/10 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage

Gourde

Torche (2)

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

