

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Kora Mold

Joueur : Clotilde

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Petite et fluette, cheveux au carré pas coiffés qu'elle attache parfois avec un ruban. Yeux verts.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

Lettree

### Désavantages

Maladroite

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc court

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/7 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 8/9 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 4/5 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 6/7 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Carquois

5 flèches

Habits en toile usés

Gilet de laine

Chaussures en cuir avec semelle renf(...)

Grand sac de toile

Nécessaire de voyage : couverts de b,(...)

Sac de couchage

Bonnet

Chien de berger (mâle) :

Brosse (pour le chien)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle vient d'un village reculé près du littoral Est. Fille de berger. Elle est enfant d'une grande fratrie (5 frères). Elle veut briller aux yeux de son maître demorthen car elle souhaite se démarquer vis à vis de tous les autres enfants suivis par la damathair (génération particulièrement nombreuse dans le village). Elle s'est fait peu d'amis, ses yeux vérons la qualifiant d'étrange auprès des autres enfants. Son lien fut donc très vite très fort avec Yuska quand elle l'a récupéré à l'âge de 13 ans.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

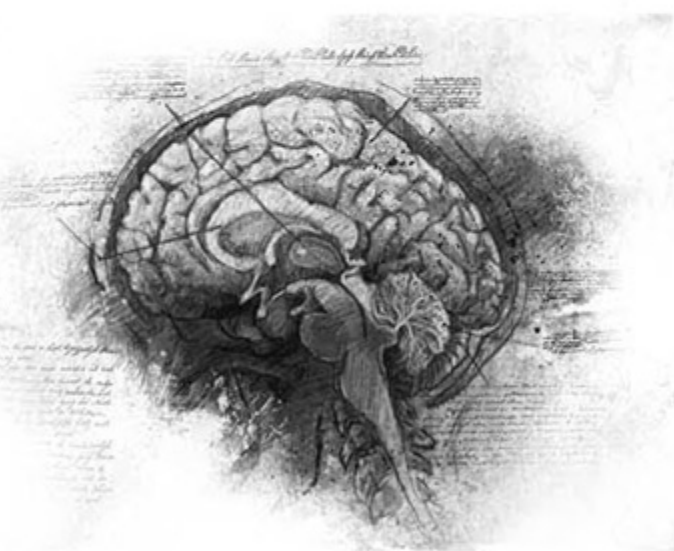
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsive

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La rencontre avec Azran Khail (maître demorthen) : Arrivé au village quand Kora avait 8 ans, il cherchait à se retirer tranquillement de ses responsabilités (nombreuses au sein des demorthen) et trouver un apprenti. Ce n'est que 6 ans plus tard qu'il jette son dévolu sur Kora, impressionné de l'adaptation et la persévérance qu'elle a à dresser son chien Yuska. La rencontre avec Yuska : Kora a croisé son regard véron, le même que le sien, au détour d'un marché et a alors insisté pour l'adapter. D'abord peureux face à la fougue de Kora, celle-ci a appris à comprendre son comportement pour gagner sa confiance.(...)

