

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Kora Mold

Joueur: Clotilde

Sexe: F Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description: Petite et fluette, cheveux au carré pas coiffés qu'elle attache parfois avec un ruban. Yeux verts.

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Allié mentor

Lettree

Désavantages

Maladroite

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc court

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/7 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 8/9 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 4/5 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 6/7 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Carquois

5 flèches

Habits en toile usés

Gilet de laine

Chaussures en cuir avec semelle renf(...)

Grand sac de toile

Nécessaire de voyage : couverts de b,(...)

Sac de couchage

Bonnet

Chien de berger (mâle) :

Brosse (pour le chien)



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle vient d'un village reculé près du littoral Est. Fille de berger. Elle est enfant d'une grande fratrie (5 frères). Elle veut briller aux yeux de son maître demorthen car elle souhaite se démarquer vis à vis de tous les autres enfants suivis par la damathair (génération particulièrement nombreuse dans le village). Elle s'est fait peu d'amis, ses yeux vérons la qualifiant d'étrange auprès des autres enfants. Son lien fut donc très vite très fort avec Yuska quand elle l'a récupéré à l'âge de 13 ans.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsive



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La rencontre avec Azran Khail (maitre demorthen) : Arrivé au village quand Kora avait 8 ans, il cherchait à se retirer tranquillement de ses responsabilités (nombreuses au sein des demorthen) et trouver un apprenti. Ce n'est que 6 ans plus tard qu'il jette son dévolu sur Kora, impressionné de l'adaptation et la persévérance qu'elle a à dresser son chien Yuska. La rencontre avec Yuska : Kora a croisé son regard véron, le même que le sien, au détour d'un marché et a alors insisté pour l'adapter. D'abord peureux face à la fougue de Kora, celle-ci a appris à comprendre son comportement pour gagner sa confiance.(...)

