

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Kora Mold**

Joueur : **Clotilde**

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : Petite et fluette, cheveux au carré pas coiffés qu'elle attache parfois avec un ruban. Yeux verts.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Lettree

Désavantages

Maladroite

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●0000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc court _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/7 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 8/9 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 4/5 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 6/7 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



Équipement

Carquois _____
 5 flèches _____
 Habits en toile usés _____
 Gilet de laine _____
 Chaussures en cuir avec semelle renf(...) _____
 Grand sac de toile _____
 Nécessaire de voyage : couverts de b,(...) _____
 Sac de couchage _____
 Bonnet _____
 Chien de berger (mâle) : _____

Brosse (pour le chien) _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 3 / 3



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle vient d'un village reculé près du littoral Est. Fille de berger. Elle est enfant d'une grande fratrie (5 frères). Elle veut briller aux yeux de son maître demorthen car elle souhaite se démarquer vis à vis de tous les autres enfants suivis par la damathair (génération particulièrement nombreuse dans le village). Elle s'est fait peu d'amis, ses yeux vérons la qualifiant d'étrange auprès des autres enfants. Son lien fut donc très vite très fort avec Yuska quand elle l'a récupéré à l'âge de 13 ans.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

 **Faits marquants** : La rencontre avec Azran Khail (maitre demorthen) : Arrivé au village quand Kora avait 8 ans, il cherchait à se retirer tranquillement de ses responsabilités (nombreuses au sein des demorthen) et trouver un apprenti. Ce n'est que 6 ans plus tard qu'il jette son dévolu sur Kora, impressionné de l'adaptation et la persévérance qu'elle a à dresser son chien Yuska. La rencontre avec Yuska : Kora a croisé son regard véron, le même que le sien, au détour d'un marché et a alors insisté pour l'adapter. D'abord peureux face à la fougue de Kora, celle-ci a appris à comprendre son comportement pour gagner sa confiance.(...)