

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Phyb**

Joueur : **Greg**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Hermite**

### Voies

Combativité : 2  
Empathie : 5  
Créativité : 3  
Raison : 4  
Idéal : 1

### Avantages

Rapide  
Vif d'esprit

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur : 10  
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Discretion

●●0000+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Magience

●●●000+(RAI:4)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Milieu Naturel

●●●●00+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●0+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc : Médecine traditionnelle 6  
Disc : Savoirs demorthèn 6  
Disc :

### Occultisme

●00000+(RAI:4)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Perception

●●0000+(RAI:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prouesses

●00000+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Relation

●00000+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Représentation

●00000+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Science

●●0000+(RAI:4)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Tir & Lancer

●●●000+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Arc court dom: 2  
 Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/5 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 5/7 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 1/3 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 3/5 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)






# ⊕ Équipement

Carquois / 10 flèches

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:


# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude - Pauvreté

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Immoral

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---