

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Felix

Joueur: Thibaut

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Continent

Métier: Érudit

Description: Felix est un jeune homme curieux de tout apprendre, qui a vécu très paisiblement jusqu'à maintenant.

Voies

Combativité: 2

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 4

Idéal: 4

Avantages

Endurant

Chanceux

Désavantages

Lent desprit

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc: Botanique 6

Disc: Ingénierie 6

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Né dans une famille de paysans mais très curieux, Felix a vite délaissé les champs pour s'intéresser à toutes sortes de nouvelles connaissances qu'il adore continuer à engranger. Il est parti étudier en ville, et n'a plus de nouvelles de sa famille.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Flegmatique

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A failli se noyer dans une mare quand il avait 8 ans en glissant sur un crapaud.

