

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Golan**

Joueur: **Sean**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tarish**

Métier: **Malandrin**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

**Ennemi**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/4 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/6 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/2 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants :

