

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : caldin

Joueur : nils

Sexe : F Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : joueur professionnel

Description : banal

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Nez fin

Palais fin

### Désavantages

Dépendance

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●0000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●0+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●0+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Jonglage 6

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/8 Def : 14 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 2/6 Def : 16 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 4/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Solitude

survivante

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Immorale

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a perdu sa famille

---

---

---

---

---

---

