Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ray Marius
Joueur : Amandine
Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Combattant
Description :

Voies

Combativité : 5
Empathie : 2
Créativité : 1
Raison : 4
Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 2
Fort

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Combat à mains nues 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
● ● 0 0 0 + (IDÉ : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
0 0 0 0 0 + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
● ● ● 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● ● ● ● + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● 0 0 0 0 + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7

Offensive
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 7

Défensive
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 7

Rapide
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8

Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de mailles (3)

Équipement

Poings américains forgés sur mesure (...)

Bottes renforcés

Ceinturon avec fourreau

heaume en cuir du Temple

Pantalon cuir renforcé

Bourse et besace

Vêtements de ville un peu désuets et (...)

Trésor

0 Braise

0 Azur

5 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain
Classe sociale : Bourgeois
Revers : Adversaire

Ray vient d'une famille bourgeoise de Gorm Caladh. Attiré depuis tout petit par les récits du prêtre de la Cité, Ray développe une Foi propre, marquée par les massacres perpétrés par les feondas. La Foi lui permet de trouver une explication face au profond sentiment d'injustice que les hommes éprouvent. Son but à travers cet engagement serait de trouver LA rédemption permettant d'échapper à cette punition divine exacerbée face aux actes des hommes et de retrouver un équilibre divin. Son hypothèse : il se pourrait que l'histoire des hommes serait caractérisée par une rupture de l'harmonie des forces. Il garde cela plutôt secret pour le moment. Dans son arbre généalogique, Ray a des traces de continentaux et pense potentiellement que ceux-ci détiendraient les clés de compréhension sur la(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Exaltation
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 6 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux
Défaut : Opportuniste

Travers

Passion :	5
Subversion :	1
Émotivité :	2
Doute :	4
Culpabilité :	3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Suite à un mariage avorté avec sa promise, Lydie, Ray décide de s'engager en tant que soldat pour le Temple. De plus, le fiancé choisi par la famille de Lydie est conscient de l'attachement de cette dernière pour Ray et serait donc plus heureux si celui-ci pouvait disparaître... Son départ pour la capitale lors de son service militaire ne lui aura accordé un repos que de courte durée... car au détour d'une rue, Ray découvre que Lydie est venue s'installer ici également pour suivre son mari, Rudolph. Cherchant à fuir ce passé douloureux, Ray profite désormais de toute opportunité offerte par le Temple pour s'échapper de la capitale de Gwidre.(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org