

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Gaellele

Joueur: prj

Sexe: F Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description:

Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/9 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 10/10 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 8/8 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 9/9 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Originaire de tuaille elle est persuadée d'être la eilleure chasseresse de Taol kaer elle pourra aller jusqu'à Tursal voir son oncle malade pour l'aider!; sil les pj n'y vont pas elle attendra la fin de l'hiver

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Vaniteuse

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mange du pain

