

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Buldar**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description : Buldar fait partie d'une famille bourgeoise qu'il rejette et souhaite découvrir le monde.

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **2**
 Créativité : **4**
 Raison : **3**
 Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Mal entendant

Maladif

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +3 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arc dom : 2
 Arbalète dom : 2
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/6 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 7/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 9/6 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Violence - Pauvreté

Issu d'un milieu aisé, il décidera lors de ses 16 ans de rejeter son héritage et à parcourir le monde. Il ne se sépare jamais de son arc, qui l'a accompagné dès son entrée dans la vie adulte à survivre. Des rumeurs racontent que son arc reste une extension de son bras.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Orgueilleux

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : à frôlé la mort après s'être fait enlever par des pirates.

