

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Fritjof Joueur : Onj  
 Sexe : H Âge : 33 Peuple : Osag Métier : Artisan  
 Description : Un homme imposant, une barbe hirsute, la face barrée d'une grand balafre mal recousue.

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

### Désavantages

Malchanceux x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 3

⊗ Offensive  
Att : 8/6 Def : 8 Rap : 3

⊗ Défensive  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 3

⊗ Rapide  
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 5

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

Cavalerie

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :

  
  
  
  
  


## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Après plus de ans à Tuaille et une bagarre dans une taverne contre un magientiste il rete au bled après avoir fortement renoué avec les traditions.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Intolérant

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : - Tué un loup à main nu -Balafre et rumeur à son sujet.

