

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Critjof Joueur : Onj

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Osag Métier : Artisan

Description : Un homme imposant, une barbe hirsute, la face barrée d'une grand balafre mal recousue.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Désavantages

Malchanceux x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Epée longue droite Osag dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/4 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 8/6 Def: 8 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: 4/2 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 6/4 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Cavalerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:








Exaltation

Score: 15 / 15



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Après plus de ans à Tuaille et une bagarre dans une taverne contre un magientiste il retri au bled après avoir fortement renoué avec les traditions.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

Défaut : Intolérant

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : - Tué un loup à main nu - Balafre et rumeur à son sujet.