

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Critjof**

Joueur: **Onj**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Osag**

Métier: **Artisan**

Description: Un homme imposant, une barbe hirsute, la face barrée d'une grand balafre mal recousue.

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 5

### Avantages

### Désavantages

Malchanceux x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc: Serrurerie 6

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arc dom : 2  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 8 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Cavalerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Après plus de ans à Tuaille et une bagarre dans une taverne contre un magientiste il retri au bled après avoir fortement renoué avec les traditions.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Intolérant

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : - Tué un loup à main nu -Balafre et rumeur à son sujet.

