

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Acorne Lithuvien**

Joueur : **Pauline**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : Cheveux blancs, longs, fins. Yeux noisette. Petite et fine.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Allié mentor

Intuitive

Chanceuse

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Fronde dom: 1

Arc dom: 2

Bâton dom: 2

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 1/2 Def: 14 Rap: 6

⊕ Offensive
Att: 3/4 Def: 12 Rap: 6

⊕ Défensive
Att: -1/0 Def: 16 Rap: 6

⊕ Rapide
Att: 1/2 Def: 12 Rap: 8

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artefact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the arts de combat section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 14 / 14

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

❄️ Miracles majeurs:

❄️ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Chance

Acorne a été élevée dans la forêt par un maître Démorthen. Délaissée par ses parents qui ne comprenaient pas les aptitudes de leur fille, elle partit à l'âge de 10 ans apprendre les mystères démorthens. Son maître lui transmet son savoir, mais refusait de la laisser partir en voyage d'initiation, ayant conscience de la fragilité et de l'innocence de la jeune fille. En effet, cette dernière, sensible et intuitive, était incapable de faire confiance aux humains, et préférait la compagnie des animaux, simples et aimants. A l'âge de 24 ans, sentant que son apprentie ne pouvait apprendre plus de sa part, et que sa santé commençait à décliner, le vieux maître Démorthen, le coeur brisé, lui donna ses maigres possessions, et l'envoya avec un guide du village voisin vers des contrées encore inexplorées. Elle devait dans(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

