

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yahri**

Joueur : **Damien**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : **Drôle mais parfois mélancolique, aventureux mais parfois indécis. Yahri possède une soif de vi**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Évasion 6

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 6/3 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Yahri a vécu dans une famille aimante, et n'a jamais manqué de rien. Mais ces parents ont été assassinés alors qu'il rentrait dans l'adolescence. L'image atroce de la torture qu'ils subirent le hantent encore aujourd'hui mais il prit la décision d'oublier d'où il venait pour devenir un voyageur. Sans attache, il profite des plaisirs de la vie, et ne veut prendre racine absolument nulle part. Son mode de vie lui pèse parfois, mais il chasse ses doutes pour ne pas se laisser tenter de changer d'avis. Il a vécu milles vies, eu milles amour, et n'en a jamais assez !

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

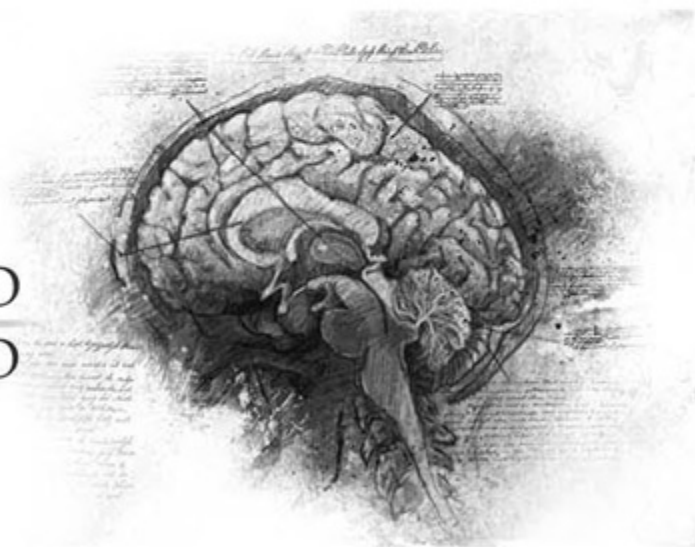
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Douce

## Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : - Meurtre de ses parents pour une raison qu'il refuse d'évoquer. - Toutes ses premières fois sont marquantes pour lui. Il a envie de tout essayer.