

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Yahri**

Joueur : **Damien**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : Drôle mais parfois mélancolique, aventureux mais parfois indécis, Yahri possède une soif de vi

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Évasion 6

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 6/3 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Yahri a vécu dans une famille aimante, et n'a jamais manqué de rien. Mais ces parents ont été assassinés alors qu'il rentrait dans l'adolescence. L'image atroce de la torture qu'ils subirent le hantent encore aujourd'hui mais il prit la décision d'oublier d'où il venait pour devenir un voyageur. Sans attache, il profite des plaisirs de la vie, et ne veut prendre racine absolument nulle part. Son mode de vie lui pèse parfois, mais il chasse ses doutes pour ne pas se laisser tenter de changer d'avis. Il a vécu milles vies, eu milles amour, et n'en a jamais assez !



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Douce



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Douce : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : - Meurtre de ses parents pour une raison qu'il refuse d'évoquer. - Toutes ses premières fois sont marquantes pour lui. Il a envie de tout essayer.

