

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Yahri**

Joueur : **Damien**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : **Drôle mais parfois mélancolique, aventureux mais parfois indécis. Yahri possède une soif de vi**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Évasion 6

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Yahri a vécu dans une famille aimante, et n'a jamais manqué de rien. Mais ces parents ont été assassinés alors qu'il rentrait dans l'adolescence. L'image atroce de la torture qu'ils subirent le hantent encore aujourd'hui mais il prit la décision d'oublier d'où il venait pour devenir un voyageur. Sans attache, il profite des plaisirs de la vie, et ne veut prendre racine absolument nulle part. Son mode de vie lui pèse parfois, mais il chasse ses doutes pour ne pas se laisser tenter de changer d'avis. Il a vécu milles vies, eu milles amour, et n'en a jamais assez !

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Douce : 2

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : - Meurtre de ses parents pour une raison qu'il refuse d'évoquer. - Toutes ses premières fois sont marquantes pour lui. Il a envie de tout essayer.

