

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mewen

Joueur : Rinox

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Continent

Métier : Espion

Description : Fils de continentaux, Mewen est un homme mince, de taille moyenne (1m65). Il possède des cheveux

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 5/6 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 7/8 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

Mewen est né d'une mère continentale et d'un père charpentier de Gwidre. Il a vécu dans une famille d'artisans respectables, gagnant leur vie suffisamment pour élever leurs enfants. A l'age de 12 ans, des inconnus sont venus attaquer le village de Mewen, qui a vu sa famille entière se faire tuer devant ses yeux. Traumatisé il a erré plusieurs mois avant de faire la rencontre d'un homme voyant, Duncan, qui le pris sous son aile. Il lui fit découvrir l'art de la discrétion et de l'observation, afin de faire du monde ce qu'il voulait. Après plusieurs années d'apprentissage, Mewen décida de partir découvrir le monde, se sentant plus à l'aise seul. Il devint alors un varigal, rendant services dès que possible. Mais au bout de plusieurs moi de loyaux service en tant que varigal, l'un de ses clients lui demanda(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa famille fut tuée devant ses yeux à l'age de 12 ans, en sorti un trauma. Rencontre de Duncan qui lui appris l'art de la discrétion et de l'observation. Rencontre avec un client qui lui fit découvrir le monde de l'espionnage.

