

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hild**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: **L'écuyer de Yvann**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Ideal: **4**

### Avantages

Allié mentor

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●O+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



- Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 13/8 Def : 5 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 5 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0 Braise  
 0 Azur  
 0 Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :




---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exaltation



Score : 12 / 12

## ⊖ Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊖ Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Son père meurt dans un duel alors qu'il est encore trop jeune pour s'en rappeler. Sa mère se remarie avec un comte pour lui assurer une bonne éducation et une vie confortable. Insatisfait par sa situation Hild sert l'ordre des chevaliers Hilderin dans l'espoir de donner un sens à sa vie.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

*Défaut : Rigide*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 2

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants : Loyal et juste, Hild est le parfait chevalier Hilderin. Pourtant sa progression fut lente, si ses compétences martiales sont avérés il n'a jamais eu de bonnes relations avec ses mentors jusqu'à Yvann qu'il respecte beaucoup.

