

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Bumir**

Joueur: **Michael**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Vecteur du Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Ideal: **5**

### Avantages

Allié mentor

Esprit solide

### Désavantages

Lent

Myope

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●0+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●0000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **6**

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●0+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/2 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 12 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/2 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Holy Book \_\_\_\_\_  
 Maps \_\_\_\_\_  
 Travel Gear \_\_\_\_\_  
 Gourd \_\_\_\_\_  
 Hurrican Lamp \_\_\_\_\_  
 2 doses of oil \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

# Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Distrait*

# Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

