

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Mirav Pérénor**

Joueur : **Louis**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **1m80, marques de brûlure, petit doigt arraché**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Allié isolé

Endurant

Leste

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 10/9 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 6/5 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 8/7 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Pauvreté

Il est héritier de la famille Pérénor, assassins et voleurs à la botte du plus offrand. Yomir Pérénor, son cousin a trahi la famille et causé sa destruction lors d'un massacre. Laissé pour mort, avec des marques de brûlures et un doigt arraché, il erre dans les rues, pauvre et amnésique, mais retrouve ses souvenirs quand il aperçoit son cousin faisant un discours. Il se jette sur lui pour le tuer mais échoue et arrive à fuir grâce à son ami Dayo Wanobi, qui l'avait recueilli pendant qu'il errait sans but. Depuis ce jour, il se jure de tuer Yomir et venger sa famille.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : _____
