

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mirav Pérénor

Joueur : Louis

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : 1m80, marques de brûlure, petit doigt arraché

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Allié isolé

Endurant

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 10/9 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 6/5 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 8/7 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

---

---

---

## Artefact

---

---

---

## Arts de combat

---

---

---

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Pauvreté

Il est héritier de la famille Pérénor, assassins et voleurs à la botte du plus offrand. Yomir Pérénor, son cousin a trahi la famille et causé sa destruction lors d'un massacre. Laissé pour mort, avec des marques de brulures et un doigt arraché, il erre dans les rues, pauvre et amnésique, mais retrouve ses souvenirs quand il aperçoit son cousin faisant un discours. Il se jette sur lui pour le tuer mais échoue et arrive à fuir grâce à son ami Dayo Wanobi, qui l'avait recueilli pendant qu'il errait sans but. Depuis ce jour, il se jure de tuer Yomir et venger sa famille.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Impulsif

## Travers


Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :

