

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Mirav Pérénor**

Joueur : **Louis**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **1m80, marques de brûlure, petit doigt arraché**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Allié isolé

Endurant

Leste

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Pauvreté

Il est héritier de la famille Pérénor, assassins et voleurs à la botte du plus offrand. Yomir Pérénor, son cousin a trahi la famille et causé sa destruction lors d'un massacre. Laisse pour mort, avec des marques de brulures et un doigt arraché, il erre dans les rues, pauvre et amnésique, mais retrouve ses souvenirs quand il aperçoit son cousin faisant un discours. Il se jette sur lui pour le tuer mais échoue et arrive à fuir grâce à son ami Dayo Wanobi, qui l'avait recueilli pendant qu'il errait sans but. Depuis ce jour, il se jure de tuer Yomir et venger sa famille.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérant*

*Défaut : Impulsif*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 1

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :

