

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Mirav Pérénor**

Joueur : **Louis**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : 1m80, marques de brûlure, petit doigt arraché

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Allié isolé

Endurant

Leste

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/7 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 10/9 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 6/5 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 8/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Pauvreté

Il est héritier de la famille Pérénor, assassins et voleurs à la botte du plus offrand. Yomir Pérénor, son cousin a trahi la famille et causé sa destruction lors d'un massacre. Laissé pour mort, avec des marques de brûlures et un doigt arraché, il erre dans les rues, pauvre et amnésique, mais retrouve ses souvenirs quand il aperçoit son cousin faisant un discours. Il se jette sur lui pour le tuer mais échoue et arrive à fuir grâce à son ami Dayo Wanobi, qui l'avait recueilli pendant qu'il errait sans but. Depuis ce jour, il se jure de tuer Yomir et venger sa famille.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : _____

