

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Saphrax

Joueur : Alex

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Saphrax wears a leather jerkin over a faded green tunic. He carries a bow slung over his shoulder.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage

6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/8 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 8/11 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 5/8 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Quiver of Arrows (20)

Hunting Trap

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude - Chance

Saphrax was born in a small village in a narrow and densely forested valley. He still lives there, alone, save for a handful of childhood comrades. His father was killed on a trapping expedition and his mother died a few years later due to disease. One by one his siblings perished in accidents or were killed by wild animals or bandits. Saphrax has taken the lessons of his loss to heart and was able to survive his meeting with fate. Though he bears the scars of his final lesson, folk whisper that he tricked the spirit of death and will bring doom to the rest of them. he does his best to provide for his village with fresh meat, hide, and fur. Ever adapting to the unpredictable conditions in their home valley, he plys his father's skills in new and creative ways. Each day now seems to be fraught with dangers,(...)

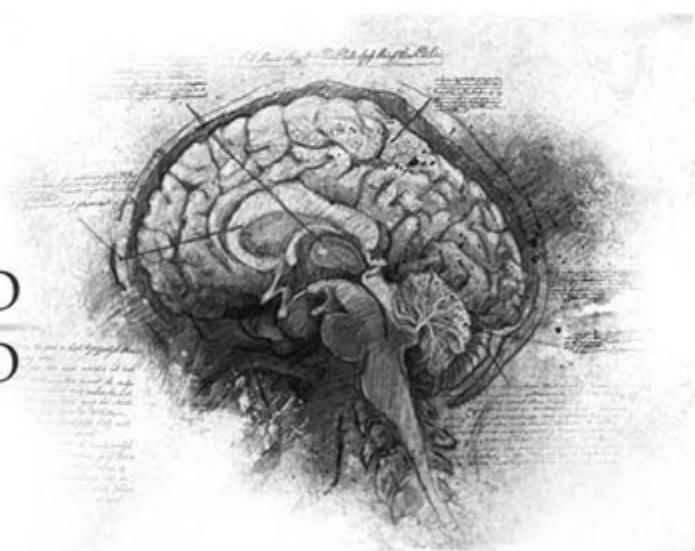
Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Saphrax is average height and lean. Short, dark hair juts out from beneath his hunting cap, outlining a weathered face and glaring eyes. A leather jerkin and faded green tunic are fitted tight with leather thongs. A fair number of stitched scars cover the hide he wears as well as his own, eluding to a combative profession. He carries a bow slung over his shoulder and a sharp francisca on his belt.

