

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Konogan**

Joueur : **Henri**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : La première chose dont on s'aperçoit en regardant Konogan, c'est qu'il est laid. Une hideuse cicatrice

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne santé

Endurant

Désavantages

Laid

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/8 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 11/9 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/7 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 10/8 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Écu Hilderin (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Pauvreté

Konogan est le premier né des Sigul, une petite famille noble installée à Ostabaille depuis plus d'un siècle. Dans cette famille, la chevalerie est un devoir auquel n'échappe que les faibles. Konogan a donc reçu une éducation martiale dès son plus jeune âge. Seulement, son père, rendu infirme par une blessure infligée par un arbalétrier Gwidrite, avec un second fils plus intéressé par les putes que par l'honneur de la famille, tous les devoirs de la famille de Sigul reposaient sur Konogan. Cet enseignement sévère, Konogan en était fier. Il allait devenir un grand chevalier Hilderin. Un noble chevalier Hilderin. Ses débuts au service de l'ordre Hilderin en tant que Breithan fut moins glorieux qu'il ne l'avait espéré. Il s'est retrouvé au service de quelques vieillards brisés par la Guerre du Temple.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

