

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kronos**

Joueur : **Vincent**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Mag**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Nez fin

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/9 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 10/6 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for text entry.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for text entry.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for text entry.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for text entry.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for text entry.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Né en 500. Il grandit dans une famille noble. A 16 ans il découvre la magie et de bien l'un des meilleur mage du village. A ses il perdit sa famille et depuis il vit seul.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Capricieux



Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A découvert les corps mort de sa famille.

