

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kronos**

Joueur : **Vincent**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Magie**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière **5**

Nez fin

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/9 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 6 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Écu Hilderin (1)  
 Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 100  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Né en 500. Il grandit dans une famille noble. A 16 ans il découvre la magie et de bien l'un des meilleur mage du village. A ses il perdit sa famille et depuis il vit seul.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Capricieux

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A découvert les corps mort de sa famille.

