

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Homère**

Joueur : **Lukas**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **petit, enveloppe, lent**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **4**

### Avantages

Aisance financière **4**

Bonne vue

### Désavantages

Lent

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Spiritualité 6

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 8/4 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Cavalerie

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Connait que les parents, qui n'on pas connus leurs parents. A un frère.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Insensible**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 4



**Points d'Expérience :** Reste : 25      Total : 100

Faits marquants : En marchant dans la foret une branche avec un nid d abeilles tombe sur lui; (peur des abeilles)

