

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Homère**

Joueur : **Lukas**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **petit, enveloppe, lent**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **4**

### Avantages

Aisance financière **4**

Bonne vue

### Désavantages

Lent

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple **6**

Disc : Spiritualité **6**

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 3
- ⊗ Offensive  
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 3
- ⊗ Défensive  
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊗ Rapide  
Att : 8/4 Def : 8 Rap : 5
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

Cavalerie

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Connait que les parents, qui n'on pas connus leurs parents. A un frère.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Insensible**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 4



**Points d'Expérience :** Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : En marchant dans la foret une branche avec un nid d abeilles tombe sur lui; (peur des abeilles)

