

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Homère**

Joueur : **Lukas**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **petit, enveloppe, lent**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **4**

Avantages

Aisance financière **4**

Bonne vue

Désavantages

Lent

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple **6**

Disc : Spiritualité **6**

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/4 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 10/6 Def: 8 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: 6/2 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 8/4 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Cavalerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Connait que les parents, qui n'on pas connus leurs parents. A un frère.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : **En marchant dans la foret une branche avec un nid d abeilles tombe sur lui; (peur des abeilles)**