

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom: Carval "De la Mélas(...)

Joueur: Oui

Sexe: H Âge: 33 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorhèn

Description: Mendiant itinérant

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 4

Avantages

Charismatique

Leste

Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorhèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/6 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 7/4 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

Jeune disciple du Demorthèn de son village, Carval a séduit une fille d'un clan Osag de passage dans sa région. Il s'enfuit après avoir passé la nuit avec elle. La jeune fille courroucée maudit Carval, qui est depuis victime d'hallucinations que seul l'alcool peut apaiser. Carval devint de plus en plus instable. Il fut banni par son Demorthèn et devint vagabond. Il partit pour Osta Baille où il fréquenta la bibliothèque chaque jour. On le croise depuis dans les forêts de Tri-Kazel.

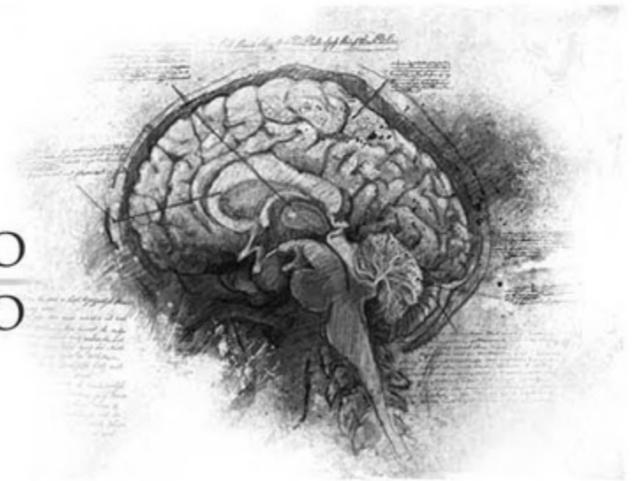
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Dormant dans la rue lors de son séjour à Osta Baille, il arrivait à Carval de se réveiller dans les excréments d'animaux, d'où son surnom.

